# UML Bataille navale

|  |
| --- |
| **Carte** |
| - carte : int [][] |
| affichage() : void |

|  |
| --- |
| **Jeu** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **CelluleIntroduite** |
| - case : String  - caseDecoupee : String [] |
| decoupage(String) : [] String  verificationLettre(String) : boolean  verificationNumero(String) : boolean |

|  |
| --- |
| **PorteAvion** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Attaque** |
| - celluleJouee : String  - cellulesDejaJouees : String [] |
| A REMPLIR |

|  |
| --- |
| **AttaqueRatee** |
| A REMPLIR |
| A REMPLIR |

|  |
| --- |
| **AttaqueTouchante** |
| A REMPLIR |
| estTouche() : boolean  estCoule() : boolean |

|  |
| --- |
| **Torpilleur** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Croiseur** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Escorteur** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Bateau** |
| - orientation : boolean  - longueur : int  - detruit : boolean |
| etatActuel() : int |

|  |
| --- |
| **Position** |
| - x : String  - y : int |
| etatActuel() : int |